



GIOCA, ALLEATI, IMBROGLIA **MA NON PRENDERE PALO!**

IL PRIMO VERO GIOCO DA TAVOLO CALCISTICO!

DA UN'IDEA DI ZW JACKSON



PALO! BOARD GAME

INDICE



1. COS'È PALO! BOARD GAME

2. ZW JACKSON

3. OPPORTUNITÀ DI ACQUISIZIONE

4. COMUNICAZIONE E PUBBLICITÀ

5. COME NASCE L'IDEA

PALO! BOARD GAME

COS'È

E' un party game sul calcio che mescola **strategia, fortuna e interazione sociale** in un'esperienza dinamica e piena di colpi di scena. **Meccaniche semplici ma coinvolgenti!**

L'**obiettivo** è diventare la squadra più prestigiosa raggiungendo per primi il numero di **stelle** richiesto:

Partita a 4-6 giocatori → 30

Partita a 3 giocatori → 35

Partita a 2 giocatori → 40



TIPOLOGIE DI CARTE

Non stai mai fermo ad aspettare. Tra carte lampo giocabili fuori turno, effetti che colpiscono gli avversari e la possibilità di rispondere alle mosse altrui, sei sempre coinvolto in quello che succede al tavolo.



IL PRODOTTO



PREZZO AL PUBBLICO

€ 24,99

IL PRODOTTO



120 CARTE

1 MANUALE DI GIOCO

6 SEGNASTELLE

8 DADI





ANTONIO PELLEGRINO

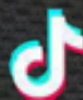
@ZWJACKSON



Il **padre** dei contenuti calcistici sul **web**. Ambizioso e instancabile, Il presidente calcistico **più giovane di sempre**: dalla terza categoria alla Kings League con 2 squadre (**Zeta Milano e Zeta Kings**) che portano il suo nome.



+290k



+700k



+1MLN

COLLABORAZIONI:



INSIGHTS

@ZWJACKSON



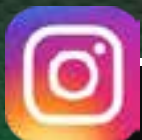
+292k



+700k

YouTube

+1MLN



NEGLI ULTIMI 90 giorni:

30 MLN di Impressioni

Età media 22-23 anni

Genere uomini:

 **93,3%**

NEGLI ULTIMI 90 giorni:

6 MLN di Visualizzazioni

65 MLN di Impressioni

Età media 24-25 anni



NEGLI ULTIMI 90 giorni:

9.5mln Visualizzazioni video

200k Visualizzazioni profilo

850k Mi piace

2.000 Commenti

I TUOI VANTAGGI

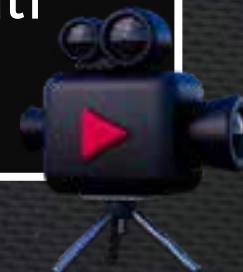
COMUNICAZIONE E PUBBLICITÀ

I rivenditori ufficiali avranno **visibilità** garantita sui profili social di **ZW Jackson e di PALO!**

Citazioni dirette su **Instagram, TikTok e YouTube**, insights concreti (engagement, copertura, interazioni) e **benefici immediati** in termini di pubblicità.



ZW Jackson realizzerà video **dedicati**, pronti per essere pubblicati sui vostri canali social.



I TUOI VANTAGGI

CARTA LIMITED EDITION

Collaborando con noi, avrete la possibilità di offrire ai vostri clienti un **vantaggio esclusivo**:

Solo chi acquisterà nel vostro negozio potrà ricevere una **carta speciale da collezione***.

Un contenuto esclusivo che valorizza il prodotto e rende unica l'esperienza di gioco.

Per ogni copia di Palo! riceverete una carta esclusiva da consegnare al cliente finale al momento dell'acquisto.



***PER I COLLEZIONISTI È UN'OCCASIONE PIÙ UNICA CHE RARA!**

PALO! BOARD GAME

COME NASCE L'IDEA

PALO! nasce dalla voglia di riportare le persone a giocare insieme, ridere e interagire senza schermi. È un gioco di carte semplice, divertente e immediato, pensato per creare momenti di socialità reale tra amici e famiglie.

Oggi il mercato dei giochi da tavolo è in forte crescita: le vendite continuano ad aumentare e i consumatori sono sempre più alla ricerca di esperienze interattive e coinvolgenti da vivere offline. PALO! si inserisce perfettamente in questo trend, offrendo un prodotto originale, facile da proporre e adatto a tutte le età.



PALO! BOARD GAME
REGOLE IN BREVE

SETUP

Ogni squadra parte con un allenatore casuale e pesca 5 carte (rimettete gli allenatori che avanzano nella scatola).

Ogni squadra prende un segnapelle e lo posiziona su 0.





SVOLGIMENTO DEL TURNO

1

PESCA

All'inizio del tuo turno, pesca una carta dal mazzo.

2

AZIONE

Durante il tuo turno puoi scegliere di svolgere UNA delle seguenti azioni:

A. → GIOCARE UNA CARTA DALLA TUA MANO (GIOCATORE, EFFETTO O CHALLENGE)

B. → PESCARE UNA CARTA AGGIUNTIVA DAL MAZZO

N.B. → Ricorda che le carte lampo non contano come azione del turno e possono essere giocate nei momenti indicati sulla carta, anche durante il turno degli avversari.

SVOLGIMENTO DEL TURNO

PARTITE e FINE DEL TURNO

3

Alla fine del tuo turno, ogni giocatore nel tuo campo disputa una partita.

Per ogni giocatore → Lancia tanti dadi quant'è il suo valore partita.

Per ogni risultato di 5 o 6 ottenuto, guadagni 1 stella.

Un giocatore disputa la sua partita anche nel turno in cui viene schierato.

ES: Mario ha due giocatori in campo: un attaccante con valore 3 e un centrocampista con valore 4 Lancia 3 dadi per l'attaccante, ottiene 2, 5, 6 e guadagna 2 stelle. Lancia 4 dadi per il centrocampista, ottiene 1, 1, 3, 4 e non guadagna stelle.

Il gioco prosegue in senso orario.



[CLICCA QUI PER IL REGOLAMENTO COMPLETO](#)

PALO!

B O A R D G A M E

