



GIOCA, ALLEATI, IMBROGLIA
MA NON PRENDERE PALO!

IL PRIMO VERO GIOCO DA TAVOLO CALCISTICO!

DA UN'IDEA DI ZW JACKSON



INDICE

1. COS'È PALO! BOARD GAME

2. ZW JACKSON

3. OPPORTUNITÀ DI ACQUISIZIONE

4. COMUNICAZIONE E PUBBLICITÀ

5. COME NASCE L'IDEA

PALO! BOARD GAME

COS'È

E' un party game sul calcio che mescola **strategia, fortuna e interazione sociale** in un'esperienza dinamica e piena di colpi di scena. **Meccaniche semplici ma coinvolgenti!**

L'**obiettivo** è diventare la squadra più prestigiosa raggiungendo per primi il numero di **stelle** richiesto:

Partita a 4-6 giocatori → 30

Partita a 3 giocatori → 35

Partita a 2 giocatori → 40



TIPOLOGIE DI CARTE

Non stai mai fermo ad aspettare. Tra carte lampo giocabili fuori turno, effetti che colpiscono gli avversari e la possibilità di rispondere alle mosse altrui, sei sempre coinvolto in quello che succede al tavolo.



IL PRODOTTO



PREZZO AL PUBBLICO

€ 24,99

IL PRODOTTO





ANTONIO PELLEGRINO

@ZWJACKSON



Il **padre** dei contenuti calcistici sul **web**. Ambizioso e instancabile, Il presidente calcistico **più giovane di sempre**: dalla terza categoria alla Kings League con 2 squadre (**Zeta Milano** e **Zeta Kings**) che portano il suo nome.



+290k



+700k



+1MLN

COLLABORAZIONI:



INSIGHTS @ZWJACKSON



+292k

+700k

+1MLN



NEGLI ULTIMI 90 giorni:

30 MLN di Impressioni

Età media 22-23 anni

Genere uomini:

93,3%



NEGLI ULTIMI 90 giorni:

6 MLN di Visualizzazioni

65 MLN di Impressioni

Età media 24-25 anni



NEGLI ULTIMI 90 giorni:

9.5mln Visualizzazioni video

200k Visualizzazioni profilo

850k Mi piace

2.000 Commenti

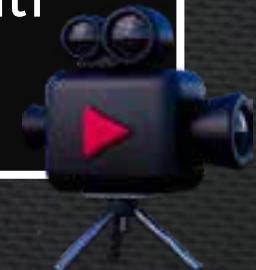
I TUOI VANTAGGI
COMUNICAZIONE E PUBBLICITÀ

I rivenditori ufficiali avranno **visibilità** garantita sui profili social di **ZW Jackson e di PALO!**.

Citazioni dirette su **Instagram, TikTok e YouTube**, insights concreti (engagement, copertura, interazioni) e **benefici immediati** in termini di pubblicità.



ZW Jackson realizzerà video **dedicati**, pronti per essere pubblicati sui vostri canali social.



I TUOI VANTAGGI **CARTA LIMITED EDITION**

Collaborando con noi, avrete la possibilità di offrire ai vostri clienti un **vantaggio esclusivo**:

Solo chi acquisterà nel vostro negozio potrà ricevere una **carta speciale da collezione***.

Un contenuto esclusivo che valorizza il prodotto e rende unica l'esperienza di gioco.

Per ogni copia di Palo! riceverete una carta esclusiva da consegnare al cliente finale al momento dell'acquisto.



* PER I COLLEZIONISTI È UN'OCCASIONE PIÙ UNICA CHE RARA!

PALO! BOARD GAME

COME NASCE L'IDEA

PALO! nasce dalla voglia di riportare le persone a giocare insieme, ridere e interagire senza schermi. È un gioco di carte semplice, divertente e immediato, pensato per creare momenti di socialità reale tra amici e famiglie.

Oggi il mercato dei giochi da tavolo è in forte crescita: le vendite continuano ad aumentare e i consumatori sono sempre più alla ricerca di esperienze interattive e coinvolgenti da vivere offline. PALO! si inserisce perfettamente in questo trend, offrendo un prodotto originale, facile da proporre e adatto a tutte le età.



REGOLE IN BREVE

SETUP

Ogni squadra parte con un allenatore casuale e pesca 5 carte (rimettete gli allenatori che avanzano nella scatola).

Ogni squadra prende un segnastelle e lo posiziona su 0.





SVOLGIMENTO DEL TURNO

1

PESCA

All'inizio del tuo turno, pesca una carta dal mazzo.

2

AZIONE

Durante il tuo turno puoi scegliere di svolgere UNA delle seguenti azioni:

A.→ GIOCARE UNA CARTA DALLA TUA MANO (GIOCATORE, EFFETTO O CHALLENGE)

B.→ PESCARA UNA CARTA AGGIUNTIVA DAL MAZZO

N.B. → Ricorda che le carte lampo non contano come azione del turno e possono essere giocate nei momenti indicati sulla carta, anche durante il turno degli avversari.

3

SVOLGIMENTO DEL TURNO

PARTITE e FINE DEL TURNO

Alla fine del tuo turno, ogni giocatore nel tuo campo disputa una partita.

Per ogni giocatore → Lancia tanti dadi quant'è il suo valore partita.

Per ogni risultato di 5 o 6 ottenuto, guadagni 1 stella.

Un giocatore disputa la sua partita anche nel turno in cui viene schierato.

ES: Mario ha due giocatori in campo: un attaccante con valore 3 e un centrocampista con valore 4 Lancia 3 dadi per l'attaccante, ottiene 2, 5, 6 e guadagna 2 stelle. Lancia 4 dadi per il centrocampista, ottiene 1, 1, 3, 4 e non guadagna stelle.

Il gioco prosegue in senso orario.



[**CLICCA QUI PER IL REGOLAMENTO COMPLETO**](#)

PALO!

BOARD GAME

